



IX AEQUUS CUP RYDER DE COLEGIOS PROFESIONALES

REGLAMENTO DE LA COMPETICIÓN

- 1. FORMATO, FECHAS Y CALENDARIO**
- 2. COMPOSICIÓN DE LOS EQUIPOS**
- 3. MODALIDADES DE COMPETICIÓN**
- 4. REGLAS**
 - A. COMITÉ DE COMPETICIÓN
 - B. OTRAS ACLARACIONES
- 5. ASIGNACIÓN DE HÁNDICAPS**
- 6. RESULTADOS DE LA PRUEBA**
- 7. ENTREGA DE PREMIOS**

— **Aequus Cup** —

— RYDER COLEGIOS PROFESIONALES —



1. FORMATO, FECHAS Y CALENDARIO

1. El formato de la competición es Ryder con 2 partidas individuales y 3 dobles. Los equipos están formados por 8 jugadores.
2. Se disputará una fase previa en forma de liguilla en la que se enfrentarán todos los participantes entre sí, distribuidos en dos grupos o no dependiendo de si son más de 8 equipos. Los enfrentamientos de la fase previa se realizarán mediante sorteo de la Organización.
3. Una vez finalizada la fase previa se disputará una semifinal entre el primer y segundo clasificado de cada grupo para acceder a la final Match Play por la Ryder Cup y el resto de los participantes lucharán por la Copa de Colegios Profesionales en formato stableford.
4. La competición se celebrará de forma anual entre los meses de octubre y julio, siendo los enfrentamientos preferiblemente en sábado. El calendario y clasificaciones se pueden consultar en www.aequusrydercup.com y <https://www.yoingolf.com/aequus-ryder-cup> , estando disponible el calendario también en el apartado 8 del Reglamento
5. Se celebrará en los campos que determinen los capitanes de los equipos cada año, siendo requisito que las salidas sean a tiro si es posible. Si no fuera posible, el orden de juego será el resultante del sorteo de grupos.
6. Para participar en la misma es obligatorio pagar una cuota de inscripción de 300 euros (Iva incluido), siendo el plazo máximo de ingreso de esta el día 30 de septiembre en la cuenta a nombre de **YOINGOLF EVENTS S.L.: ES62 0081 0395 4100 0141 9849**

2. COMPOSICIÓN DE LOS EQUIPOS

1. Los equipos participantes deben pertenecer a un Colegio Profesional, determinándose cada año los Colegios participantes, siendo requisito necesario que hayan pagado la cuota de inscripción.
2. Antes del inicio de la competición se elegirán los campos donde se jugará y se efectuará el sorteo de los emparejamientos.



3. Cada equipo estará formado por 8 jugadores y deberán nombrar un Capitán que será el asistente a las reuniones de organización. Además, se deberán indicar tres reservas como mínimo por si hubiera alguna baja de última hora. Sólo en la final y previo acuerdo de los capitanes se permitirá llevar más jugadores en competición, siempre y cuando las salidas del campo lo permitieran.
4. Todos los jugadores deberán estar en posesión de su licencia federativa y estar colegiados en su Colegio Profesional correspondiente sin existir límite de participantes por cada Colegio. Así mismo también podrán formar parte del equipo trabajadores y/o habilitados del correspondiente Colegio Profesional.
5. En el supuesto de que algún Colegio no llegue a cubrir sus plazas se le permitirá traer de forma extraordinaria a **dos familiares de primer grado por afinidad o consanguinidad mayor de edad** sin ningún tipo de penalización.
6. También se permitirá, en el supuesto de no llegar a cubrir las plazas, que se pueda traer como máximo **dos licenciados no colegiados** en cuyo caso el equipo será penalizado en el global de sus puntos con 0,5 puntos por cada uno de ellos.
7. También se permitirá, en el supuesto de no llegar a cubrir las plazas, que se pueda traer como máximo **dos amigos**, en cuyo caso el equipo será penalizado en el global de sus puntos con 0,75 puntos por cada uno de ellos.
8. **Fair play:** Si algún equipo no puede completar equipo con colegiados deberá hacer lo posible por completar equipo, aunque suponga penalización con el objetivo de no perjudicar a equipos terceros y que los puntos siempre se ganen en el campo.
9. En los supuestos 5, 6 y 7 anteriores los jugadores traídos al efecto solo podrá disputar dos jornadas como máximo y en ningún caso las fases de semifinal y final.
10. El equipo que vaya a disputar el siguiente partido deberá ser comunicado a la organización como máximo el miércoles anterior a la celebración de la jornada.
11. El equipo que no presente a un mínimo de 4 jugadores en cualquier jornada será descalificado con pérdida de todos los puntos obtenidos e imposibilidad de volver a disputar dicha competición.



12. En el supuesto de que no presente suficientes jugadores, con el mínimo de 4 indicado anteriormente, se dará preferencia a la disputa de los partidos individuales y los restantes jugadores se asignarán a cada partida doble.
13. Cada equipo, además de su Capitán, podrá contar además con un máximo de dos vicecapitanes para que le ayuden en sus funciones y poder seguir los partidos que crean necesarios.
14. El hándicap que se aplicará a cada componente se calculará en base a la valoración del campo según la EGA y su hándicap exacto federativo actualizado al viernes, día anterior o mismo día de la jornada correspondiente.

3. MODALIDADES DE COMPETICIÓN

1. Los partidos en la fase previa, semifinal y final Ryder Cup se celebrarán bajo las modalidades de match play. Siendo el dobles four-ball. En la final por la Copa de Colegios Profesionales se jugará en formato stableford.
2. El miércoles anterior a la celebración de la jornada, como fecha límite, se habrán comunicado los jugadores de cada equipo y la modalidad y orden en que jugarán, indicando todos los datos detallados según el formato indicado, así como los reservas, con un mínimo de tres y sin límite, que entrarán en el orden indicado y sin posibilidad de modificar los emparejamientos. El no utilizar el formato indicado o el hacerlo de manera inexacta o incompleta será causa de pérdida de los puntos en juego en esa jornada. Es obligación de cada capitán el revisar los hándicaps de sus jugadores, aunque el campo a la hora de confeccionar las partidas debe coger el hándicap actualizado conforme al apartado 2.14
3. En el campo de número de colegiado, si no lo fuera para el caso excepcional de no llegar a 8 jugadores, se indicará FAMILIAR, CONYUGE/PAREJA HECHO, TRABAJADOR, HABILITADO, LICENCIADO O AMIGO. Si fuera Colegiado se indicará el número. Se deberá indicar obligatoriamente nombre y dos apellidos, así como



número de licencia y hándicap exacto según la web:
<http://www.rfegolf.es/paginasservicios/serviciohandicap.aspx>

Nº Colegiado	Nombre y apellidos	Licencia	Hándicap	Partida
				Individual 1
				Individual 2
				Dobles 1
				Dobles 1
				Dobles 2
				Dobles 2
				Dobles 3
				Dobles 3

Nº Colegiado	Nombre y apellidos	Licencia	Hándicap	Partida
				Reserva 1
				Reserva 2
				Reserva 3

- De esta forma se cruzarán con el cuadro que haya remitido el equipo contrario en el mismo orden asignado y quedarán conformados los enfrentamientos de esa jornada. **No obstante, las partidas individuales siempre se ordenarán previamente por hándicap de menor a mayor.**
- La Ryder se jugará con limitación de hándicap exacto de 26,4 aplicándose el **slope informal del campo (amarillas/rojas)** a dicho hándicap para obtener el hándicap de juego
- Los enfrentamientos deberán entregarse a los capitanes el día anterior para su revisión y la organización entregará las tarjetas, incluyendo los puntos de ventaja que un equipo da a otros quince minutos antes de la primera salida de cada modalidad.
- El ganador de cada partido recibirá 1 punto y en caso de empate el punto se repartirá entre los dos equipos.
- Si por razones climatológicas o por desperfectos en el campo se considera la suspensión de un partido o de un hoyo, solo se podrá tomar esta decisión tras la aprobación de ambos capitanes. En caso de no existir acuerdo entre los capitanes, la decisión la tendrá la organización.
- En el caso de suspenderse definitivamente un partido por razones climatológicas o por desperfectos en el campo, en lo que respecta al reparto de puntos, se actuará de la siguiente manera:



- i. Si un partido no ha finalizado los 9 primeros hoyos de su recorrido, medio punto para cada equipo.
- ii. Si un partido ha jugado por lo menos 15 hoyos de su recorrido, el partido finaliza tal y como estuviera en el momento de la suspensión.
- iii. Si se han jugado más de 9 hoyos y menos de 15, con ventaja de 3 arriba, partido ganado para el que va arriba.
- iv. Si se han jugado más de 9 hoyos y menos de 15, con ventaja de 2 arriba o menos, medio punto para cada equipo.

4. REGLAS

A) COMITÉ DE COMPETICION

1. Si es posible, para solventar cualquier duda respecto a las reglas y los partidos se contará con un árbitro de la F.G.P.A. cuyas decisiones serán irrevocables y como tal serán aceptadas, estando encargado de:
 - Solventar cualquier duda o reclamación presentada por cualquier participante.
 - Dar oficialidad a los resultados una vez le sean entregadas las tarjetas.
2. Si no fuese posible la asistencia de un árbitro, el Comité estudiará las dudas y/o reclamaciones presentadas y tomará las decisiones definitivas. Dicho Comité estará formado por los Capitanes de cada equipo.
3. En caso de duda o forma de proceder en un hoyo los jugadores deben proceder según indica la Regla 2.5:

2-5. Dudas de Procedimiento; Disputas y Reclamaciones.

“Si surge una duda o disputa entre los jugadores, un jugador puede hacer una reclamación. Si un representante autorizado del Comité no está disponible dentro de un tiempo razonable, los jugadores deben continuar el partido sin demora. El Comité puede considerar una reclamación, solo si el jugador que hace la reclamación notifica a su contrario (i) que está haciendo una reclamación, (ii) de los hechos de la situación y (iii) que quiere una decisión. La reclamación debe ser hecha antes de



que ningún jugador en el partido juegue desde el siguiente lugar de salida o, en el caso del último hoyo del partido, antes de que todos los jugadores del partido abandonen el green.”

B) OTRAS ACLARACIONES

1. El torneo se registrá por las reglas del Royal & Ancient y por las reglas locales del campo en el que se celebre el Torneo.
2. Están permitidos los medidores y otros dispositivos GPS.
3. Están permitidos los consejos de un miembro de tu equipo tanto en individuales como en dobles.
4. **Se puede colocar bola en calle.**
5. Bola empotrada -artículo 16 b) 3)- en su propio pique se puede aliviar tanto en calle como en rough, **nunca en bunker o área de penalización.**
6. Durante un partido, si hubiera alguna duda en cuanto al proceder con las reglas, se deberá presentar una reclamación antes de la salida del hoyo siguiente tal y como establece la regla 2-5 y seguirán jugando sin ocasionar ningún retraso. En cuanto se pueda resolver la reclamación por parte de los árbitros, se reajustará el resultado del partido y se seguirá jugando.
7. En el caso de que un partido se hubiera resuelto antes del hoyo 18, sus integrantes podrán seguir jugando hasta terminar su recorrido siempre y cuando no retrasen los partidos que vienen por detrás, debiéndoles dar paso inmediatamente en el momento que estos estuvieran esperando.
8. Las tarjetas deberán estar debidamente cumplimentadas y firmadas tanto por el jugador como por su marcador y se entregarán al Comité que será el que haga oficial el resultado de este.
9. En individuales siempre pateará el jugador que se encuentre más lejos de la bandera
10. Tees de salida:

Categoría	TEE
Caballeros < 75 años	Amarillas
Caballeros > 75 años	Rojas
Damas	Rojas



5. ASIGNACION DE HÁNDICAPS

1. Se jugará con el hándicap exacto que tengan en el momento de confeccionar las tarjetas.
2. El jugador con hándicap menor, en partidos individuales, dará los $\frac{3}{4}$ de la diferencia de hándicap, es decir 75%.
3. En los partidos dobles, el 90% de la diferencia del hándicap más bajo siempre.

6. RESULTADO DE LA PRUEBA

1. En la fase previa cada equipo ira acumulando los puntos que vaya consiguiendo del total de 5 puntos que se disputan en cada jornada.
2. En la fase previa se formarán dos grupos de 5 equipos cada uno, siendo cabeza de serie de cada uno de ellos los finalistas de la edición anterior de forma que se enfrentarán en cada grupo todos entre sí y el quinto equipo de cada grupo descansará.

GRUPO A	GRUPO B
Primer clasificado	Quinto clasificado
Segundo clasificado	Cuarto clasificado
Tercer clasificado	Tercer clasificado
Cuarto clasificado	Segundo clasificado
Quinto clasificado	Primer clasificado

3. En la semifinal se enfrentarán de la siguiente manera

SEMIFINALES	
Primer clasificado A	Segundo clasificado B
Primer clasificado B	Segundo clasificado A
Tercer clasificado A	Tercer clasificado B
Cuarto clasificado A	Cuarto clasificado B
Quinto clasificado A	Quinto clasificado B

4. Los ganadores de las semifinales (Primeros y segundos de cada grupo) jugarán por un puesto en la final mientras que el resto de los equipos



sumarán los puntos obtenidos en esta fase a los de la fase previa y pasarán a jugar la Copa de Colegios Profesionales en formato stableford y con las especificaciones que se indican en el punto artículo 6.8

5. La fase final se disputará de la siguiente forma:

Clasificación fase previa	Fase final	Jugaran por
Ganadores semi 1	1° vs 2°	RYDER CUP
Resto de equipos	3° al 10°	COPA DE COLEGIOS

6. En caso de empate en la fase previa entre dos o más equipos, del tercer al quinto puesto, se estará al resultado que hayan obtenido en su enfrentamiento en esa fase previa y en caso de que persista el empate a la posición final que ocuparon el año anterior. Si no disputó la prueba el año anterior la plaza será para el equipo que sí participo
7. En caso de empate en la semifinal entre los primeros y segundos de cada grupo pasará a la final el primero de grupo de la fase previa
8. En la Copa de Colegios Profesionales , una vez celebrada la semifinal se creará un grupo especial C donde acumularán los puntos obtenidos en la fase previa a los obtenidos en semifinales. Con dicho total de puntos se realizará una clasificación de forma que se otorgarán puntos extra según la posición que ocupen en dicho grupo

FINAL POR LA COPA DE COLEGIOS PROFESIONALES			
POSICIÓN	Puntos	Puntos extra por posición	TOTAL PUNTOS
3°	Fase previa + semi	7	X
4°	Fase previa + semi	7	X
5°	Fase previa + semi	6	X
6°	Fase previa + semi	5	X
7°	Fase previa + semi	4	X
8°	Fase previa + semi	3	X
9°	Fase previa + semi	2	X
10°	Fase previa + semi	1	X

El total de puntos obtenidos se acumularán a los puntos que obtenga cada uno de los equipos en la fase final, **contándose únicamente las 6 mejores tarjetas de cada equipo.** El equipo que más puntos obtenga en total resultará el ganador de la Copa de Colegios Profesionales.



7. ENTREGA DE PREMIOS

1. Para tener derecho a los premios de **bola más cercana** deberá estar presente en la comida algún miembro del equipo del ganador, en caso contrario se sorteará.
2. **La Ryder Cup:** Se la llevará el Colegio que resulte vencedor en la fase final por el primer puesto y la conservará hasta la siguiente edición. En caso de empate se resolverá mediante la disputa de un play off individual con muerte súbita en el hoyo u hoyos que decida el comité de competición, antes de disputar la final. Los jugadores a disputar dicho play off los elegirá el capitán de cada equipo.
3. **Copa de Colegios Profesionales:** Se la llevará el equipo que más puntos obtenga en total . En caso de empate a puntos se estará al resultado en el enfrentamiento previo en semifinales si lo hubo, en caso de empate o si no lo hubo al de la fase previa y si persiste el empate o tampoco se enfrentaron a la posición obtenida en la edición anterior.

8. CALENDARIO

1. El calendario puede estar sujeto a modificaciones por necesidades del campo o de la organización.
2. Los enfrentamientos marcados en gris descansan esa jornada
3. Si las salidas son consecutivas el orden de las partidas será el indicado en el calendario.



DESCANSAN

Jornada 1		Jornada 2	
20/11/2021		15/01/2022	
MEDITERRANEO		LA SELLA	
COGITIVAL	FARMACEUTICOS	FARMACEUTICOS	INDUSTRIALES
MEDICOS	ODONTOLOGOS	COGITIVAL	MEDICOS
AGRONOMOS	ABOGADOS	ABOGADOS	CAMINOS
AAFF	ECONOMISTAS	AGRONOMOS	AAFF
INDUSTRIALES	CAMINOS	ODONTOLOGOS	ECONOMISTAS

Jornada 3		Jornada 4	
12/02/2022		26/03/2022	
OLIVA NOVA		FORESSOS	
AGRONOMOS	ECONOMISTAS	ABOGADOS	ECONOMISTAS
AAFF	CAMINOS	AGRONOMOS	CAMINOS
COGITIVAL	ODONTOLOGOS	FARMACEUTICOS	ODONTOLOGOS
MEDICOS	INDUSTRIALES	COGITIVAL	INDUSTRIALES
FARMACEUTICOS	ABOGADOS	MEDICOS	AAFF

Jornada 5		SEMIFINAL	
30/04/2022		21/05/2022	
MANISES		EL BOSQUE	
ODONTOLOGOS	INDUSTRIALES	1ª A	2ª B
ABOGADOS	AAFF	1ª B	2ª A
ECONOMISTAS	CAMINOS	3ª A	3ª B
FARMACEUTICOS	MEDICOS	4ª A	4ª B
COGITIVAL	AGRONOMOS	5ª A	5ª B

FINAL RYDER CUP		FINAL COPA COLEGIOS PROFESIONALES	
18/06/2022		18/06/2022	
OLIVA NOVA		OLIVA NOVA	
Ganador Semi	Ganador Semi	Perdedor semi	
		Perdedor semi	
GRUPO A	GRUPO B	Quinto	
COGITIVAL	AGRONOMOS	Sexto	
FARMACEUTICOS	ABOGADOS	Séptimo	
MEDICOS	AAFF	Octavo	
ODONTOLOGOS	ECONOMISTAS	Noveno	
INDUSTRIALES	CAMINOS	Décimo	